

Választható képességek: ... db

(jelölések: = képesség, = szabadon választható, → = kötelező előfeltétel)

Kalandozó neve: neme: férfi / nő kinézete:

Származási hely:

átkos mocsár? hegyek? békés falu? város? épp kaland helyszíne? ...

Családi háttér:

árva? nyomorgó? szorgos? nemesi? tőlük örökölte a hivatását? ...

Motivációk:

kalandok? dicsőség? jólét? példakép? veszedelmek visszaszorítása? ...

Első benyomás:

szívós? tréfás? udvarias? büszke? szép? ... + tekintély, fizikum, nagy fegyverek hurcolása

Fegyverzet és harci képességek – közelharc: mindenki KÉ, távharc: CÉ vs VÉ

legnagyobb érték győz (rokkantságot okozhat), eggyel/kettővel kisebb részsiker (hátrányt okozhat)

hátrány = -1 KÉ, rokkantság = -3 KÉ, azonnali (elsietett) támadás = -3 KÉ

tompa/improvizált fegyver = -1 KÉ, védtelen célpont = +3 KÉ, távolság = 10 méterenként +1 VÉ

vadászkesz balta kard lándzsa pajzs
(3 KÉ, alapfelszerelés) (4 KÉ) (5 KÉ) (7 KÉ, nagy) (+1 KÉ, +2 VÉ, nagy)

FIZIKUM +2/4/6 KÉ
termet: cm

HADVISELÉS +1/2/3 KÉ
+páncélban: +1/2/3 KÉ és VÉ

FEJSZÉZÉS fejsze: 10 KÉ, nagy
gyalog, pajzs nélkül használható

BIRKÓZÁS
fegyvertelen: +3 KÉ, kés: +1 KÉ

ÍJÁSZAT (nagy, 5 mp)
+1/2/3 CÉ

PARITTYÁZÁS (5 mp)
+0/1/2 CÉ, tompa fegyver

SZÁMSZERÍJ (nagy, 15 + 1 mp)
+1 CÉ, pajzs/páncélt felez

DÁRDAHAJÍTÁS (nagy, 2 mp)
+1 CÉ, de táv: +1 VÉ / 5 m

Mozgás, állatok, közösség – a sebesség (m/s, rövid távon) embernek alapvetően 5, de képességgel növelhető:

LOPÓDZÁS – halk cselekvés,
rejtőzés alkalmas helyen

ERDŐJÁRÁS – tájékozódás
és látható nyomok felismerése

VÍZI ÉLET – úszás, csónakázás,
mocsáron való átkelés

AKROBATIKA – mászás,
egyensúlyozás, nagy ugrások

utazóló (utazási táv +50%)
még figyelem kell a lovagláshoz

LOVAGLÁS (utazási táv ×2)
lovon harcolhat és 12 sebesség

LOVASHARC +3 KÉ
kopjával roham további +3 KÉ

LOVAS AKROBATIKA
trükkök, vágtahoz se kell figyelem

KUTYATARTÁS
kutya: 6 KÉ, 15 sebesség

HARC KUTYA *alakváltás II*
kutyanak +2 KÉ *farkas/medve*

NYOMKÖVETÉS szag alapján
fajok elkülönülnek, egyének nem

AZONOSÍTÁS szag alapján
idegen egyének elkülönítése

TEKINTÉLY – azonnali, hirtelen
reakciók és közbeszólások

ÉKESSZÓLÁS – percekig-órákig
tartó vita és magyarázkodás

SZÓBESZÉD – órákig-napokig
tartó kutakodás és ármánykodás

CSALÁS – hivatásos szélhámos
tudása: hazudozás, színészkedés stb.

Saját lélek hatalma – Elhatározás: 1 mp, Összpontosítás: [5-10] mp, Nyugalom: 1 perc, Szertartás: [5-10] perc; érintés esetén eggyel könnyebb

GONDOLATÁTADÁS
diszkrét üzenet, Ő: állatot riaszt

KÁBÍTÁS – lelket szaggat
Ő: kábult, Ny: ájult, Sz: meghal

BŰVÖLÉS – érzelmet ébreszt
Ő: enyhe, diszkrét befolyásolás

GYORSÍTOTT PRAKTIKA
..... időigényét felezi

RONTÁS – feketén roncsol
É: irritál, Ő: hátrány, Ny: rokkant

SEBKEZELÉS – kézzel
Sz: sérülés egyszer enyhül

VARÁZSBOT (nagy, 1 mp)
+3 CÉ, legfeljebb Ny feltölteni

TÁVOLHATÁS tekintettel
hatótáv 20 m (10 m helyett)

MEGÉRZÉS – ösztönösen érzi
a közeledő tárgyakat és hatalmat

FAMILIÁRIS – macska VAGY kutya (feltétel: kutyatartás)
Ő: érzel, mozog, célpontot kijelöl ló (feltétel: lovaglás)

KÖVETÉS – távolról érzékelt jel
Ő/rontás: megjelöli a célpontot

Égi hatalom – pap választhat egy másodlagos szolgálatot: türelmes aszkéta VAGY jólelkűen vigasztal VAGY tanult írástudó

SZENTELÉS – higgadtságot ad
Ő: ±1 KÉ, Ny: ±3 KÉ

SZENT SZÓZAT – ének/beszéd
10 m-en belül mindent szentel

ÍTÉLKEZÉS – égi villám
Ő + ima: méltó célpontot elpusztít

ÚTMUTATÁS – helyismeret
égbe szállt emlék-foszlányokból

ÉGI TUDÁS – képességeket kölcsönvesz
lassan/Sz/Ő: 1 képesség, -/-/lassan: 2 képesség

gondolatátadás → LÉLEKKÖTÉS távoli kapcsolat
közös Ny: összeköt, utána Ő üzeni

Vadon hatalma – nem választható égi hatalom mellett, szentelés összpontosítással elfojtja [5-10] percre

REGENERÁCIÓ
[5-10] perc = sérülés enyhül

ÚJJÁSZÜLETÉS – felépül
hátrány = fél perc, más = [1-6] perc

ALAKVÁLTÁS emlőssé
Ny/Ő/E: végén átváltozik

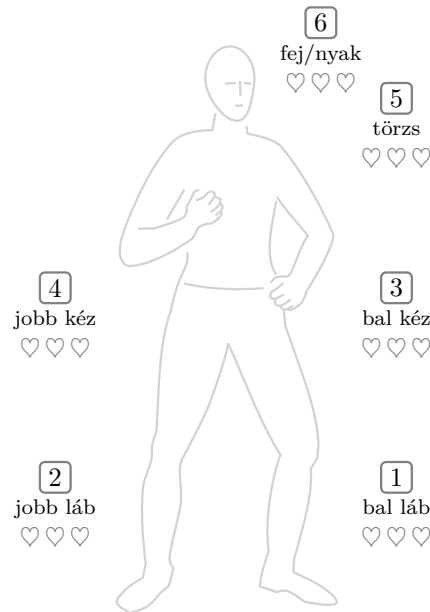
- macska (+3 KÉ, +2 VÉ)
- farkas (+3 KÉ, gyors, farka)
- medve (+7 KÉ, +4 VÉ)
- tulok (+6 KÉ, +6 VÉ)
- bölény (+6 KÉ, +6 VÉ)
- más:

VÉRPEZSDÍTÉS
Ő: +1 KÉ, Ny: harci láz és +3 KÉ

BURJÁNZÁS – növény nő
Ő + érintés: 50 × 50 × 50 cm

KÖDHÍVÁS 3 m látótáv
nedvességtől függően Ő/Ny/Sz kell

Szokatlan képességek:



☞ = hátrány ☞ = rokkantság